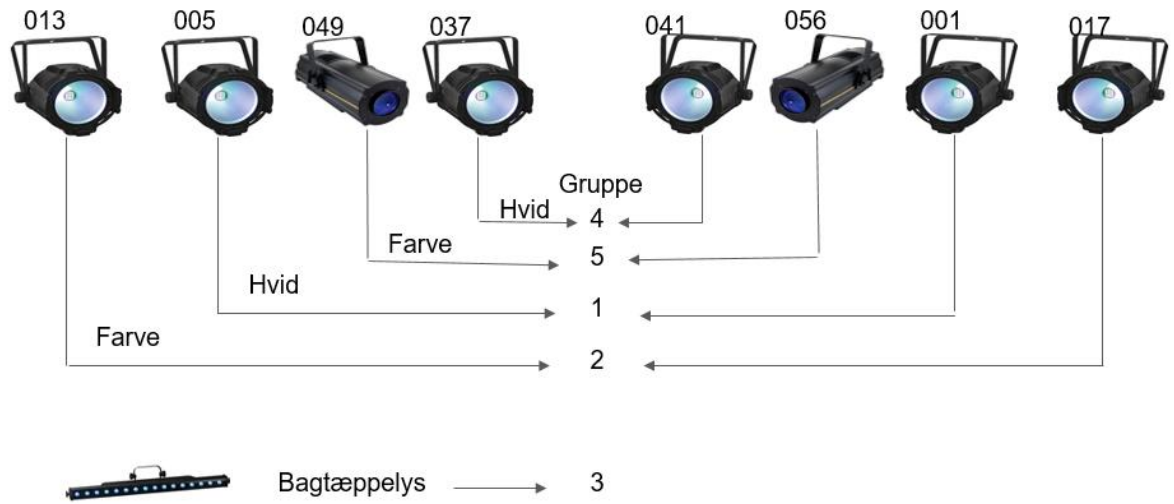


Lyssystemet I GrønnegadeCentret.

Figur 1

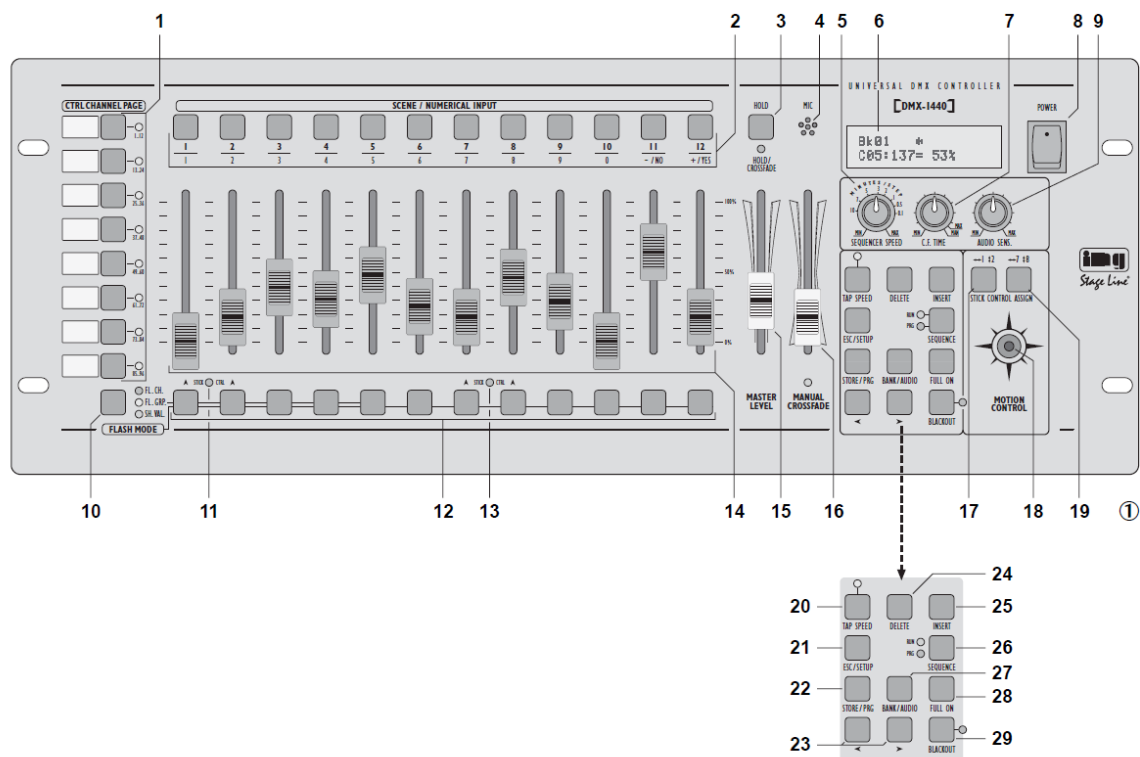
Spot-oversigt Grønnegade, set fra salen



Figur 2



Figur 3



Generelt

Systemet består af 8 projektører (figur 1) monteret i loftet i Anemone, med en fast installation til den indbyggede stagebox ved stolpen ud mod cafeen. Desuden en styreboks som normalt ligger i den store blå kasse i kælderen ved bordtennis bordene. Hver projektør har en unik adresse som er vigtig for systemets funktion.

Tilslutning af styreboxen

Styreboxen tilsluttes det nederste stik på stageboxen med et 3 benet XLR kabel og den anden ende af kablet tilsluttes styreboxen, det kan ikke sidde forkert, og strøm tilsluttes. Der tændes for strømmen til projektørerne i skabet med de trådløse mikrofoner, oppe på væggen til venstre i skabet er der 2 kontakter, de skal tændes begge 2. og styreboxen tændes, så er systemet i drift.

Grundindstilling af styrepulsten

Der startes altid med 'nulstilling' af styrepulsten. Der skal altid nulstilles når styrepulsten har været slukket.

Det skal være muligt at nulstille lyspulsten ved at trykke på knapperne 'STORE/PRG - DELETE - STORE/PRG'. (knap 22 – 24 – 22 på figur 3) I følge manualen, (hvis det lykkes er alt ok og du kan fortsætte til Brug af styrepulsten, ellers gå videre med nedenstående metode, den virker hver gang)

Nulstilling foregår ved at der vælges en projektørgruppe på venstre side på styrepulten (nr 1 på figur 3), f.eks 1. Herefter køres alle skyderne 1 ad gangen frem og tilbage indtil man har været igennem alle 12 skydere. Herefter gentages det samme for projektørgruppe 2, 3, 4 og 5. Så er pulten nulstillet. OBS, *ved nulstilling af gruppe 3 kan man ikke se nogen virkning på projektøremene, gruppe 3 tilhører lys panelerne til bagtæppet men de bruges ikke mere. Nulstilling skal dog gennemføres.*

Herefter sikres at knapperne (nr 6, 7, 9 på figur 3) er drejet helt venstre om.. Dette er grundstilling.

Brug af styrepulten

Skub skyderen Master Level (15) helt frem. På den figur 1 kan man se at spot gruppe 1 styrer spot nr 2 fra venstre og spot nr 2 fra højre, for at styre disse vælges øverste knap I venstre hjørne, derved styres de 2 spot af skydeknapperne. Figur 4 viser hvad de enkelte skydere (Pot) bruges til.

f.eks. tænd grønt lys på scenen:

Skub skyderen Master Level (15 på figur 3) frem.

Vælg spot gruppe 2 I den lodrette række (nr 1 på figur 3) yderst til venstre. Skub herefter skyder 1 (lysstyrke), skyder 3, 5 og 7 frem. Nu vil de 2 yderste projektører I hver side lyse grønt. Lad skyderne stå og tryk nu på Spot gruppe 5 knappen, herefter skubbes alle skydere til 0 position. Skub skyder 2, 5, 9, 12 frem. Nu vil spot lyse grønt

Figur 4

	Grp	Spot	Hvid	Pot		Grp	Spot	Hvid	Pot	
H V I D	1	2V	Styrke	1		4	4V	Styrke	1	H V I D
	1	2V	Kold	2		4	4V	Kold	2	
	1	2V	Varm	3		4	4V	Varm	3	
	1	2V	Puls	4		4	4V	Puls	4	
	1	7H	Styrke	5		4	5H	Styrke	5	
	1	7H	Kold	6		4	5H	Kold	6	
	1	7H	Varm	7		4	5H	Varm	7	
	1	7H	Puls	8		4	5H	Puls	8	

	Grp	Spot	Farve	Pot		Grp	Spot	Farve	Pot	
F A R V E	2	1V	Styrke	1		5	3V	Rød	1	S P O T
	2	1V	Rød	2		5	3V	Grøn	2	
	2	1V	Grøn	3		5	3V	Blå	3	
	2	1V	Blå	4		5	3V	Hvid	4	
	2	8H	Styrke	5		5	3V	Styrke	5	
	2	8H	Rød	6		5	3V	Puls	6	
	2	8H	Grøn	7		5				
	2	8H	Blå	8		5	6H	Rød	8	

	Grp	Spot	Farve	Pot		Grp	Spot	Farve	Pot	
P A N E L	3	LP	Puls	1		5	6H	Rød	8	
	3	LP	Rød	2		5	6H	Grøn	9	
	3	LP	Grøn	3		5	6H	Blå	10	
	3	LP	Blå	4		5	6H	Hvid	11	
	3	LP	Hvid	5		5	6H	Styrke	12	
						5	6H	Puls		

Spot 2V = 2. spot fra venstre (venstre side)

Spot 7H = 7. spot fra venstre (højre side)

Fysisk justering af projektørerne.

Hvis ikke projektørerne peger helt som man ønsker det, kan projektørerne bevæges lidt, brug den lange stige fra værkstedet. **PAS PÅ** ikke at røre på knapperne bag på projektørerne, hver projektør har en unik adresse som arbejder sammen med styreboksen. Skulle man være uheldig, så står de rigtige adresser på figur 1.